



Screen shots: Amiga

Zargo, der ärgste Feind des friedlichen Planeten Oxxonian, hat sich eine neue Teufelart ausgedacht. Mit Hilfe eines transnuklearen Hyper-schnülls gelangtes ihm, die gefürchteten Lebewesen der Paralleldimension nach Oxxonian zu holen, um das Hauptnahrungsmittel der Oxxonianer ungenießbar zu machen. Nur Sie, der/die Assistent (in) von Prof. Xoxy, Dr. Mix, können helfen, den Professor aus seiner Gefangenschaft zu befreien und den Planeten Oxxonian von Zargo's Herrschaft zu erlösen. Neu entwickelte Waffen sind in Kisten verpackt, die Sie durch geschicktes Manipulieren öffnen müssen...

OXXONIAN können Sie sowohl als Action/Strategie- oder als reines Strategiespiel spielen. Über 40 farbenfrohe Level, superschnelles 4-wege Scrolling, mehrstimmige Musik und Soundeffekte garantieren langanhaltenden Spielspaß.



The most feared enemy of the peaceful planet, Oxxonian, is Zargo! This terrible foe has now thought up a new devilish trick to bring terror into the inhabitants lives. With help from a trans-nuclear, mega-stupid (but much-dreaded) organism he has made inedible the food which formed the main source of nourishment for the Oxxonians! Only you, Dr. Mix can save the planet!

You must find the newly developed weapons which can beam the creatures back to space. They are packed in boxes which you, through skillfull manipulation, must open. Oxxonian has over 40 colourful levels, super-fast 4-way scrolling, great music and sound effects, all which guarantee never-ending fun!



OXXONIAN

Copyright by Time Warp Software GmbH, 1989

Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt und darf nur privat genutzt werden. Gewerbliche Nutzung, Verleih, Tauschgeschäfte, Rückkauf, Kopierung, bzw. Vervielfältigung sind untersagt. Zuwiderhandlung wird zivilrechtlich und strafrechtlich verfolgt.

Oxxonian

Ladeanweisungen:

Amiga: Legen Sie die Disk 1 in Laufwerk df0.; wenn die Workbench—Disk verlangt wird.

Atari ST: Legen Sie die Disk 1 in Laufwerk A und drücken dann die RESET—Taste

C64 Disk: Action—Mode auf Disk—Seite A, Strategy—Mode auf Disk—Seite B. Legen Sie die Disk, mit der gewünschten Seite nach oben, ins Laufwerk und geben dann LOAD ".*",8,1 über die Tastatur ein.

C64 Kassette: Action—Mode auf Tape—Seite A, Strategy—Mode auf Tape—Seite B. Spulen Sie das Band an den Anfang zurück. Drücken Sie die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig und drücken dann die PLAY—Taste des Datenrecorders.

Ziel des Spieles ist es gleiche Kistenpaare zusammenzuschieben und hierdurch Geld (coins) zu sammeln, mit denen Extras gekauft werden können.

Es wird mit dem Joystick gespielt

Tastatur:

ESC (Amiga/ Atari ST): Pause

RESTORE (C64): Pause

Wesen der Paralelldimension

Smilie: Harmlos. zieht Energie ab

Dizzy: bringt alles in Unordnung

Mister X: Bietet Moves und Pulls zu Wucherpreisen, verändert bei Berührung Ihre Waffe.

Django: gefährlich

Statusanzeige

Level: Levelnummer und die Zahl der Kistenpaare, die Sie zum Verlassen des Levels bilden müssen.

Boxes: Anzahl der noch im Level befindlichen Kisten.

Score: Punktestand

Coins: Vermögen

Suits: Anzahl der Reserve—Schutzanzüge

Energy: Restenergie

Moves: verbleibende Anzahl der Schiebebewegungen

Pulls: verbleibende Anzahl der Ziehbewegungen

Beam: Zeigt an, welche Waffe sie besitzen

Bonusgegenstände

Hufeisen: Zieht Ihre Waffe an

Spritze: vermindert Ihre Energie

Obst: erhöht Ihre Energie

Geldstück: erhöht Ihr Vermögen

Neutron: Sie bekommen eine neue Waffe

Proton: Noch eine Waffe

Nuke: Die beste Waffe

Die Kisten lassen sich durch einfaches Drauflaufen öffnen bzw. verschieben. Die Kisten verschwinden, wenn man die rechts neben der Levelnummer angezeigte Anzahl gleichartiger Kisten (Farbe und Form) nebeneinander geschoben hat.

Bonusgegenstände lassen sich durch Überlaufen einsammeln. Im

Actionmodus kann man Kisten ziehen, indem man mit gedrücktem Feuerknopf gegen eine Kiste läuft. Sie verlassen den Level durch den Teleporter.

Professors Shop

Hier können Sie alles für die folgenden Level benötigte einkaufen, sofern Sie über genügend Coins verfügen.

Highscoreliste

Eintragen mit dem Joystick. Die Eingabe wird beendet indem Sie OK anwählen und den Feuerknopf drücken.